

Je gaat Braille oefenen op de braille pi.

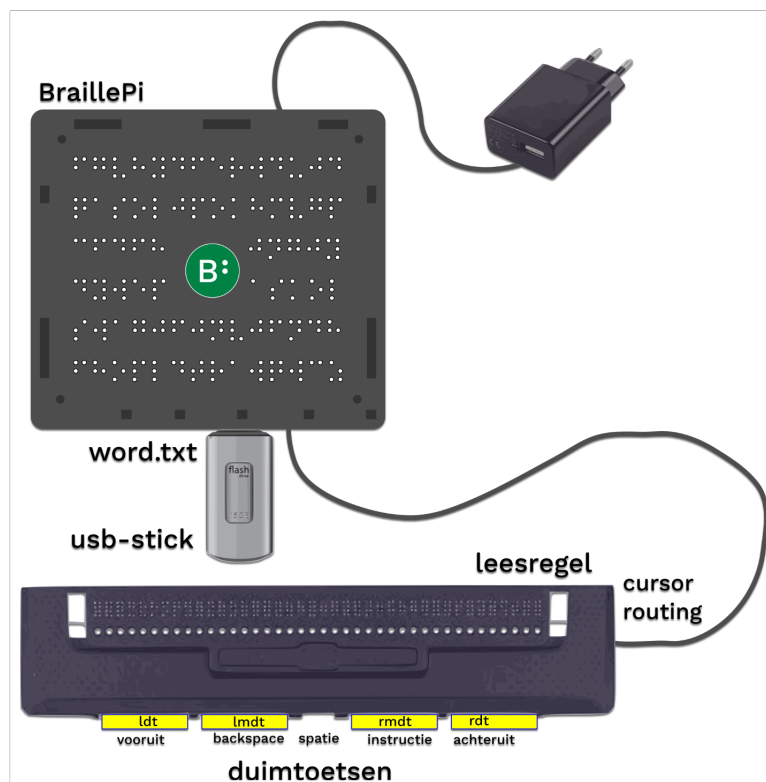
Hiervoor heb je nodig:

1. leesregel
2. BraillePi
3. memorystick met oefeningen

Starten

Sluit de leesregel, en voeding aan op de BraillePi.

De BraillePi begint nu te trillen, hij start nu op.



Oefening 1 Starten BraillePi en Oefenen

Na het starten hoor je een instructie, voer de instructie uit.

Je hoort de instructie door de rechter middelste duimtoets in te drukken.

Ga de oefeningen allemaal af.

Oefening 2 Nieuwe oefeningen op USB-stick

Steek de usb-stick in de BraillePi

Op de usb-stick staat een bestand met oefeningen. Deze oefeningen kun ook jezelf maken.

Inhoud word.txt:

a b l k

l a b k

a l b k

k#l k k b b

a#a l a a a

l#l k l b a

b#l l b b l

lal bak bal aal aak

bal bak lak aak aal

bak aak aal lal bal

aal#lal lal aal aal aak

bal#lak bak bal lak aal

bak#bak aak aak aal lal

aak#aak bak bal bal bal

kaak ba la lal baal

baal bal aak al bak

balk bak aak baal kalk

kaal#aak kaal kaal kaak bal

lal#bal lal bal kaak balk

al#aak al aak la baal

aal#klak klak kaal aak aal

Bediening en instellen

Je kunt de braillepi bedienen en instellen met de volgende duimtoets combinaties:

- RDT rechter duimtoets = volgende regel bij typen
- LDT linker duimtoets = wissen ingetypte letter
- RMDT rechter middelste duimtoets = geeft altijd de instructie
- LMDT rechter middelste duimtoets = spatiebalk
- LDT en LMDT leest de regel cel voor cel voor. Dit kan letter voor letter of woord voor woord.
- LDT en RDT wijzigt de snelheid van lezen.
- RMDT en RDT wijzigt **woord** of per **letter** lezen (cel-instructie)

- LMDT en RMDT wijzigt de cel-instructie (volwassen, kind, vorm, punten)
- LDT en RMDT laat de oefeningen vanaf de eerste starten.
- LMDT en RDT wijzigt het volume
- CURSOR leest wat op de cel staat (afhankelijk van cel-instructie)
- Bij het typen is de LDT backspace and LMDT de spatie.

Oefeningen

Er zijn 6 verschillende type oefeningen:

1. **lezen**
2. **typen**
3. **kiezen links rechts**
4. **aanvullen** (bijvoorbeels sommen $1+2=..$)
5. **zoeken**
6. **dictaat**